Проект представляет собой интерактивное веб-приложение, работающее как браузерная игра и как мобильное приложение через WebView. Основная идея — предоставить пользователю сюжетно-ориентированный квест с выбором, и случайными событиями. Сценарии и контент вынесены в JSON-файлы, благодаря чему расширение игры не требует изменений в коде.

**Архитектура:**

1. **Фронтенд** реализован на HTML, CSS и JavaScript и отвечает за отображение интерфейса и игровую механику.
2. **JSON-файлы** содержат сценарии и события.
3. **Ассеты:** Изображения, стиль, звук. Подключаются локально, обеспечивая оффлайн-работу.
4. **WebView-контейнер** используется для упаковки игры под Android и iOS.
5. **Деплой и хостинг:** Versel.
6. **Ориентация:** вертикальная.